

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
Центр развития ребенка - детский сад «Светлячок» Муниципального района «Нюрбинский район»
Республики Саха (Якутия)



Детский играриум «Sakha genius kid play»

Автор:
**Семенова Елена Владимировна, старший
воспитатель, высшая категория**

Актуальность игры



Цель

«Играриум» — это собрание различных игр: подвижных, ролевых, психологических, стратегических; на дедукцию и эрудицию, на логику и интуицию, на скорость реакции, на воображение и ассоциации.

Задачи :

- Укреплять организм, повышать его выносливость, укреплять координацию движений, быстроту ориентировки.
- Воспитать нравственные качества, волевые черты характера, организованность и инициативность.
- Развивать умение быстро и правильно реагировать на сложившуюся ситуацию. Организовать и провести мероприятия (игры) на базе ДОО.
- Организовать и провести выездные мероприятия (игры) на базе библиотеки, музея, дома культуры, парка культуры и отдыха в формате площадки по интересам и квест-мероприятий
- Сформировать творческую группу из числа педагогов, родителей для проведения различных мероприятий (игр)
- Организовать полезной занятостью детей в выходные дни и каникулярный период
- Содействовать через игровую деятельность для успешной социализации детей

Основные формы реализации

Воспитательно-образовательная деятельность подразделена на:

- Образовательную деятельность, осуществляемую в процессе организации различных мероприятий (игр) в ходе режимных моментов,
- Организация психолого-педагогической диагностики детей;
- Организация культурно-досуговых мероприятий детей, родителей.

Мероприятия:

- Тематические досуги;
- Праздники;
- Интеллектуальные КВНы;
- Дни открытых дверей;
- Квест-игры;
- Театрализованные представления.

Модель «Детского играриума «Sakha genius kid play»»



«Детский играриум»



**Многофункциональный
коврик разделяется на 2**

вида:

**Напольный (имеет 3 размера
по возрасту детей)**

**Большой состоящий от 1 до 20
цифр, размером 2,5м*2,0м**

Дидактический материал напольного многофункционального коврика



состоящий от 1 до 9 цифр,
размером 0,9м*0,9м



состоящий от 1 до 12 цифр,
размером 1,2м*1,6м

**Игровые атрибуты и дидактический материал напольного
многофункционального коврика состоящий от 1 до 20
цифр размером 2м*2,5м**



- Карточки с
цифрами и
предметами



- Шапочки:
поезд, вагоны

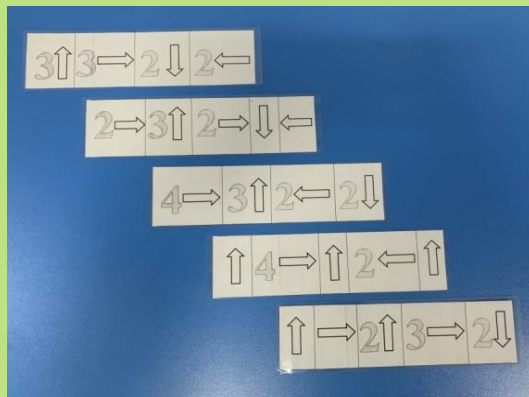


- Карточки-
ориентиры (здания,
знатные люди,
достопримечательнос
ти Нюрбы)

**Игровые атрибуты и дидактический материал напольного
многофункционального коврика состоящий от 1 до 20
цифр размером 2м*2,5м**



- шапочки зайчиков
- морковки;



- ориентировочные
закладки



- Разноцветные
мешочки с
наполнителем
- кубики

Игровые атрибуты и дидактический материал настольного
многофункционального коврика от 1 до 20, размером 0,4м*0,5м



Организация и проведение мероприятий (игр) на Площадках

Дом культуры «Кыталык» им.
Н.И. Харитонова — Николая
Чуор



Нюрбинская центральная
районная библиотека им.
Ф.Г. Сафронова



Музей «Дружбы Народов»
им. К.Д. Уткина»



Парк культуры и отдыха
им. Сергея Васильева



Организация и проведение мероприятий (игр) в детском саду во время образовательной и самостоятельной деятельности детей



Организация и проведение мероприятий (игр) на площадке Нюрбинской центральной районной библиотеке им. Ф.Г. Сафронова



Организация и проведение мероприятий (игр) на площадке Дома культуры «Кыталык» им. Н.И. Харитоновна — Николая Чуор



Организация и проведение мероприятий (игр) на площадке Музей «Дружбы Народов им. К.Д. Уткина»



Мастер-класс родителям по изготовлению атрибутов для настольного варианта игры многофункционального коврика



Используя этот коврик можно провести бесконечное количество игр, это ограничено лишь вашей фантазией. Ковриком можно заниматься дома с родителями, в школе, в саду, а также можно сделать совместные приемственные мероприятия.

На примере этого коврика мы покажем подвижную игру эстафету между командами старшей и подготовительной группы. Количество игроков в одной команде от 6 до 12 детей.

«Кытылга», «На берегу»

Ход игры: Дети делятся на две команды. Каждой команде достается по одному коврику. Дети стоят на своей цифре по порядковому счету. По сигналу педагога команды меняются ковриками и должны найти свои цифры на коврике противника.

«Бэргэн» , «Меткий»

Ход игры: Командам раздаются цветные мешочки. Цель игры – попасть в нужную ячейку коврика противника соответствующим по цвету мешочком. В конце считают очки.

«Быый» ,«Скорый на ногу»

Ход игры: Дети старшей группы прыгают по коврику в порядковом счете до 10, дети подготовительной группы прыгают в обратном счете с 10 до 1.

«Сирдыт» ,«Проводник»

Ход игры: Капитаны команд группы командует 1 ребенком из своей команды по графической карте. На два человека в команде дается одна графическая карта. Игра начинается с единицы. Ребенок должен назвать место г. Нюрбы до которого он дошел.

«Тобул» ,« Состав числа»

Ход игры: Педагог показывает одно число, дети должны встать на коврике на тех двух числах, из которых состоит данное число.

«Кустук», «Радуга»

Ход игры: Дети должны пройти по цветам радуги, по очереди, передавая друг другу ходульки.

Примеры игр, которые можно сыграть на коврике

- **Игра «Соседи»**

- Цель: закрепить умение различать соседей числа.
- Задание. Воспитатель предлагает отправиться на зимнюю прогулку на саночках. Дети по желанию выбирают себе любые карточки: кто с числами, кто с саночками. После этого воспитатель выстраивает детей в две шеренги: с саночками в одну, а с цифрами в другую. Обращает внимание, чтобы саночки поехали: нужно найти своего седока. Дети внимательно рассматривают свои карточки и ищут свою пару: ребенка с карточкой пропущенного числа. Нашедшие друг друга образуют саночки и ждут всех детей. Как только все встают парами, отправляются по коврику на зимнюю прогулку, сделав кружок, раскладывают карточки снова на столе и игра продолжается. Игра может проводиться до трех раз.

-

- **Игра «Угощение для зайчика»**

- Цель: закрепление прямого и обратного счета в пределах 10.
- Оборудование: Шапочки зайчиков, морковки
- Задание. Дается задание попрыгать от одного **до десяти** или двадцати и при этом собирать морковки, и в обратном счете. Проверяется правильное выполнение задания, после прохождения ребенок должен сосчитать количество собранных морковок.
- Усложнения:
- Можно собирать на время или можно провести соревнования.

-

-

Игра «Месяцы»

Игра «Где правая, где левая?»

Игра «Сколько?»

Игра «Вагончики»

Цель: закреплять счет и упражнять в счете.

Оборудование: карточки разной расцветки с изображениями паровозика и вагончиков одного цвета (например, красный паровозик – 1 карточка и 3 карточки красных вагонов).

Ход игры. Дети выбирают карточки, «паровозики» становятся на любое число, «вагончики» того же цвета должны найти свое место – а это три следующие числа. Например, если 2 – то 3, 4, 5.

Игра «Соотнеси предметы с числом»

Цель: формировать или закрепить у детей представления о количестве предмета с числом.

Оборудование: Карточки с разными по количеству изображениями от 1 до 20.

Ход игры. Сначала ребенок выбирает карточку с изображением, называет, что изображено на рисунке, считает количество предметов на карточке, находит нужное число на коврике.

2 вариант игры. Дети по желанию выбирают себе любые карточки: кто с числами, кто с разными изображениями. После этого воспитатель выстраивает детей в две шеренги: с изображениями в одну, а с цифрами в другую. Дети внимательно рассматривают свои карточки и ищут свою пару. И вместе должны найти это число на коврике.

Игра «Подбери словечко»

Игра «Измени слово»

Игра «Лови да бросай - цвета называй»

Игра «Больше-меньше»

Игра «Реши примеры»

Игра «Достопримечательности г.Нюрба»

Игры с мешочками:

Найди соседа числа.

Сбей мешочек противника.

Ход конем (ходят буквой Г и собирают мешочки с коврика)

Игра «Я знаю языки»

Дети называют цвета на английском (русском, якутском) и находят этот цвет на коврике, игра идет на время.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!