

СОГЛАСОВАНО  
Заведующий МБДОУ  
«ЦРР д/с - «Кыталык» с. Чурапча»  
Пудова В.П.  
« \_\_\_\_ » марта 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Начальник МКУ  
Управление образования  
Чурапчинского улуса (района)  
Посельский Ю.П.  
« \_\_\_\_ » марта 2022 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор АОУ ДПО РС(Я)  
«Институт развития  
образования и повышения  
квалификации»  
Джалов Нь.М.  
« \_\_\_\_ » марта 2022 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении республиканского конкурса среди педагогов дошкольных образовательных учреждений «Лучший игромастер»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о конкурсе «Лучший игромастер» (далее – Конкурс) определяет цели, задачи, участников Конкурса, порядок организации и проведения, критерии оценки работ и подведение итогов.

1.2. Подача заявки на участие подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

### 2. Организаторы Конкурса

2.1. Организаторами конкурса являются АОУ ДПО РС(Я) «Институт развития образования и повышения квалификации им. С.Н. Донского – II», МКУ «Управление образования «Чурапчинского улуса (района)», МБДОУ «ЦРР – детский сад «Кыталык» с. Чурапча».

### 3. Цели и задачи Конкурса

3.1. Цель Конкурса: повышение профессионального уровня и реализации творческого потенциала педагогов, в результате предъявления и презентации ими авторских игр и пособий по игровой деятельности.

3.2. Задачи Конкурса:

- содействие развитию творческого потенциала личности педагога;
- создание площадки для распространения авторских игр и пособий по игровой деятельности;
- выявление и трансляция лучших практик в реализации игровой технологии;
- формирование банка данных о применении игровых технологий, методик в образовательном процессе дошкольного учреждения.

### 4. Участники Конкурса

4.1. В Конкурсе принимают участие педагогические работники ДОО (воспитатели, учителя-логопеды, музыкальные руководители, педагоги-психологи, инструкторы по физическому воспитанию и др.), авторы игр и пособий по игровой деятельности.

4.2. К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные участники, так и творческие коллективы (до 3-х человек) по одному виду игр.

4.3. С каждого дошкольного учреждения принимают участие 1 педагог или более (творческий коллектив).

4.4. Стаж работы, квалификационные категории участников конкурса не ограничены.

### 5. Порядок Конкурса

5.1. К участию в Конкурсе рассматриваются авторские игры и пособия по игровой деятельности.

5.2. Игры могут быть любого вида: сюжетно-ролевые, строительные, дидактические, настольные, подвижные, компьютерные и другие.

5.3. Представление игры осуществляется в форме совместной игровой деятельности педагога (творческого коллектива) и детей, а также описания игры (паспорт) и его хода, правила и особенностей организации, иллюстрирующее фото.

- 5.4. Конкурс проводится в дистанционном формате. Совместная игровая деятельность педагога (творческого коллектива) и детей должна быть представлена в форме видеопредставления не более 10 минут с возможностью воспроизведения на большом количестве современных цифровых устройств: AVI, MPEG, MKV, WMV, FLV, FullHD и др.; качество не ниже 360 рх; описания игры в формате Microsoft Word, шрифт Times New Roman, кегль 14, поля 2 пт со всех сторон, интервал 1,5, абзацный отступ 1,25 пт. выравнивание – по ширине, требования к фотографиям, иллюстрирующее описание игры: размер не менее 6x9 см. с разрешением 300-600 dpi в форматах JPG, TIF весом не менее 500 Кбайт на e-mail [kytalykdou@inbox.ru](mailto:kytalykdou@inbox.ru).
- 5.5. Видеопредставление участников необходимо загрузить на видеохостинг YouTube. Видео должно быть оформлено информационной заставкой с указанием ФИО, должности участника (творческого коллектива), сокращенного наименования образовательной организации, которую представляет.
- 5.6. После прослушивания всех участников на специальном заседании жюри подводятся итоги – определяются победители Конкурса.

## **6. Критерии оценивания**

### **6.1. Профессионально-игровая компетентность педагога:**

- готовность занять игровую позицию;
- наличие опыта игровой культуры;
- развитое воображение, артистизм;
- стимулирование развития игрового потенциала детей.

### **6.2. Содержание игры:**

- четко поставленная цель обучения и соответствующие ей педагогические результаты;
- авторская новизна и оригинальность;
- практичность, доступность, применимость;
- методическая и практическая ценность.

## **7. Сроки проведения и оплата за организационный взнос**

### **7.1. До 15 апреля отправлять на e-mail [kytalykdou@inbox.ru](mailto:kytalykdou@inbox.ru):**

- заявку на участие в Конкурсе (приложение 1);
- конспект-сценарий по организации игровой деятельности;
- квитанцию об оплате организационного взноса на одного участника (творческого коллектива) в размере 500 рублей (приложение 2);
- к участию в Конкурсе допускаются участники с квитанцией об оплате организационного взноса.

### **7.2. До 20 апреля видеопредставление с указанием ФИО, должности участника (творческого коллектива), сокращенного наименования образовательной организации необходимо загрузить на видеохостинг YouTube. Ссылку на видео и материалы описания игры отправить на e-mail [kytalykdou@inbox.ru](mailto:kytalykdou@inbox.ru) (справки по телефонам: 89841072111, 89644235104).**

### **7.3. До 30 апреля – подведение итогов.**

## **8. Подведение итогов**

- 8.1. Определение победителей и призеров Конкурса проводится на основании набранной суммы баллов.
- 8.2. Победитель Конкурса награждается дипломом «Лучший игромастер», призеры Конкурса награждаются дипломами II (количество 2) и III степени (количество 3), отличившимся педагогам присуждаются специальные номинации. Остальные участники получают сертификаты участников конкурса.
- 8.3. Видеопредставления победителей и номинантов Конкурса размещаются на YouTube канале, описание игры всех участников по организации игровой деятельности выпускаются в формате электронного пособия на сайте АОУ ДПО РС(Я) «Институт развития образования и повышения квалификации».

### Заявка на участие в Конкурсе

| № | ФИО,<br>должность<br>участника<br>(творческого<br>коллектива) | Наименование<br>образова-<br>тельной<br>организации | Квалифика-<br>ционная<br>категория | Педстаж | Наимено-<br>вание игры | Телефон,<br>e-mail |
|---|---|---|------------------------------------|---------|------------------------|--------------------|
|   |   |   |                                    |         |                        |                    |

Даю согласие на обработку моих персональных данных (фамилия, имя, отчество, адрес электронной почты, видеоматериалы, предоставляемые на Конкурс).

Даю согласие на совершение в отношении обозначенных выше данных следующих действий: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение, использование, предоставление доступа к персональным данным.

Согласие действует на весь период проведения Конкурса со дня подачи заявки.  
С Положением о Конкурсе ознакомлен(а).

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 года \_\_\_\_\_

*Приложение №2  
к Положению республиканского конкурса  
среди педагогов ДОУ «Лучший игромастер»*

Приложение №2 к Положению о республиканском конкурсе среди педагогов  
дошкольных образовательных учреждений  
«Лучший игромастер»

**РЕКВИЗИТЫ**

**ИНН** 1430007761

**КПП** 143001001

УФК по РС(Я) (Управление финансов Чурапчинского улуса,  
МБДОУ «ЦРР – д/с «Кыталык» с. Чурапча)

**Расчетный счет** 03234643986580001600

**Банк:** ОТДЕЛЕНИЕ-НБ РЕСПУБЛИКА САХА (ЯКУТИЯ) БАНКА РОССИИ /УФК по  
Республике Саха (Якутия) г. Якутск

**БИК** 019805001

**Лицевой счет:** 20527003021