«Утверждаю»
директор АОУ РСЯ ДПО
ИРОиПК им. С.Н.Донского-II
_____ Павлов Н.М
«27» 02 2022 г.

Положение Республиканского заочного конкурса на лучшую разработку интерактивных игр, цифровых квестов и квизов для учащихся, «Сахалыы сурук-бичик сайда турдун»

Образовательный веб-квест - (webquest) - проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета.

Квиз (от английского «quiz» - задания, вопрос) – это интеллектуальное соревнование, в ходе которого участники отвечают на поставленные вопросы.

Игры широко известны и активно используются в настоящее время во многих российских образовательных организациях, разрабатываются для максимальной интеграции информационных технологий в различные учебные предметы.

1.Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения Республиканского конкурса по разработке цифровых квестов, квизов по теме «Сахалыы сурук-бичик сайда турдун» (для учащихся) среди педагогов образовательных учреждений;
1.2. Организатором Конкурса является кафедра филологии АОУ РС(Я) ДПО «Институт развития образования и повышения квалификации С.Н.Донского-II».

2. Цель: популяризация авторских цифровых игр для школьников, направленных на формирование и развитие лингвистической, коммуникативной и культуроведческой, а также личностной компетенций по родному языку и литературе. КНРСЯ

Задачи:

- развитие новых форм работы с детьми, популяризация культурно – содержательного, интеллектуально обогащенного досуга, содействие повышению интеллектуального уровня детей;

-содействие профессиональному развитию педагогов, использующих современные информационно-коммуникационные технологии; актуализации интеллектуальных и творческих способностей педагогов.

3. **Участники конкурса:** учителя начальных классов, якутского языка и литературы, КНРСЯ, педагоги дополнительного образования, библиотекари;

4. Порядок и условия проведения конкурса

4.1. Регламент проведения конкурса: Конкурс проводится с 13.02 по 26.02.2022. Заявки (приложение № 1) на участие в республиканском конкурсе и материалы игр принимаются с 13 по 26 февраля 2022 г. на электронный адрес (petfevronya17@mail.ru) Ядрихинской Ф.В(к/н:89142907841).

Итоги конкурса будут размещены на сайте института: http://iroipk-sakha.ru/.

4.2. Требования к конкурсной работе:

Конкурсная работа должна содержать: цифровую интерактивную игру квест, квиз (файл или ссылку на ресурс в Интернете); описательную часть с фамилией, именем и отчеством автора, названием – номинации, названием предмета (модуля, дисциплины), категорий обучающихся, на которые ориентирован квест, описанием возможностей использования игры в образовательном процессе; перечень использованных источников, в том числе Интернет-ресурсов, оформленный в виде библиографического списка.

Требования к содержанию работы:

Название квеста

Учебный предмет

Возраст участников игры (от/до) Возраст участников игры (от/до)

Краткая аннотация игры

Дидактическая задача

Планируемые результаты, универсальные учебные действия (УУД) Планируемые результаты, универсальные учебные действия (УУД) Вид игры (формирующая, закрепляющая, развивающая)

Вид квеста (формирующая, закрепляющая, развивающая)

Инструкция для воспроизведения игры

Количество участников

Правила игры

Необходимое оборудование и программное обеспечение

4.3. Критерии оценивания цифрового Квеста, квиза:

- уровень описания интерактивной цифровой игры (название, возраст, цель, задачи, содержание и правила использования);

-дизайн и технологические решения;

-методическая и информационная насыщенность;

-оригинальность выполнения интерактивной цифровой игры (творческие находки авторов);

-соответствие требованиям Сан Пин.

По каждому критерию выставляется оценка от 0 до 5 баллов.

4.4. Организаторы конкурса определяют состав жюри по проведению республиканского конкурса, разрабатывают критерии оценки и порядок определения победителей. Победители конкурса определяются по сумме баллов, полученных по результатам выполнения условий конкурса.

5.Награждение победителей и поощрение участников

5.1. Победители Конкурса награждаются дипломами. Каждому участнику Конкурса вручается электронный сертификат участника.

Приложение 1

Форма заявки для участия в конкурсе «Лучшая разработка интерактивной цифровой игры (квест, квиз)»

№	ФИО автора(ов)	Название игры, ссылка	Улус/город	ОУ	должность	e-mail	контакты